

REGULAMIN KONKURSU MATEMATYCZNO – INFORMATYCZNEGO MULTIMEDIALNA MATEMATYKA

Cele konkursu

- Pogłębianie i rozwijanie zainteresowań informatycznych i matematycznych uczniów szkół podstawowych.
- Rozbudzenie twórczego myślenia i wrażliwości estetycznej.
- Popularyzacja informatyki.
- Kształtowanie umiejętności samodzielnego zdobywania wiedzy.
- Stworzenie możliwości sprawdzenia własnej wiedzy i umiejętności z zakresu wybranego działu matematyki.

Przedmiot konkursu

Przedmiotem konkursu jest przygotowana w programie **PowerPoint z pakietu Microsoft Office** prezentacja multimedialna jednego z tematów obejmujących treści matematyczne z zakresu szkoły podstawowej, przedstawione w nowatorski sposób. Praca konkursowa nie może przekraczać **15 slajdów** i powinna być wykonana indywidualnie bądź w zespołach dwuosobowych pod opieką nauczyciela matematyki lub informatyki.

Przykłady tematów:

- *Figury na płaszczyźnie (np. koła, trójkąty, pola i obwody, kąty, ...)*
- *Graniastosłupy*
- *Ostrosłupy*
- *Ułamki (np. dodawanie i odejmowanie ułamków zwykłych lub dziesiętnych, porównywanie ułamków zwykłych lub dziesiętnych)*
- *Tabliczka mnożenia*
- *Kolejność wykonywania działań*
- *Działania na liczbach*
- *Równania (np. przekształcenia)*
- *Wyrażenia algebraiczne*
- *Układ współrzędnych*

Przebieg konkursu

Szkolny etap konkursu odbywa się w marcu. Może wziąć w nim udział dowolna ilość uczniów klas 4 - 7. Szkolna komisja konkursowa ocenia zgłoszone prace i typuje 3 najlepsze prace do etapu warszawskiego bądź do nagrodzenia na etapie szkolnym.

Kryteria oceniania

- **rzetelność wiedzy na wybrany temat,**
- **walory estetyczne,**
- **spójność i przejrzystość merytoryczna,**
- **funkcjonalność,**
- **znajomość oprogramowania,**
- **możliwość wykorzystania prezentacji na lekcjach matematyki,**
- **nowatorstwo pomysłu,**
- **umiejętność łączenia i wykorzystania w prezentacji plików dźwiękowych, filmowych, własnoręcznie wykonanych animacji.**